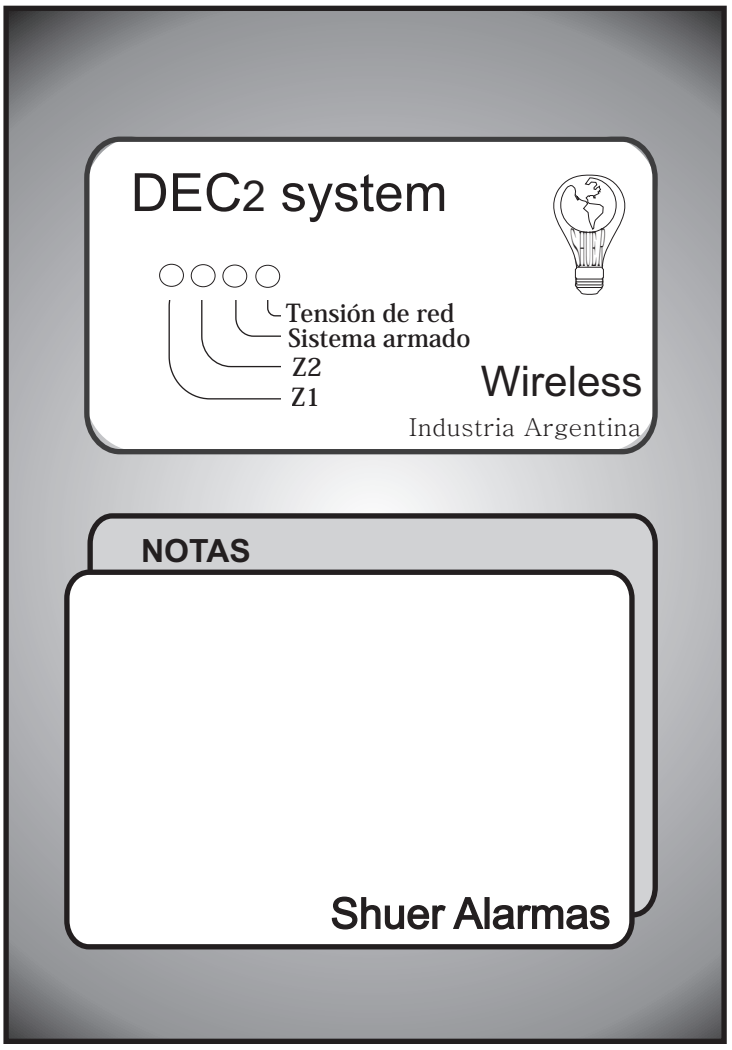


DESCRIPCION DE LA BORNERA

Z1 : Detectores cableados zona1. De funcionamiento instantáneo o temporizado según se seleccione el JUMPER correspondiente
Los detectores deben ser del tipo normal cerrado.
COM: masa de zonas.
Z2: Detectores cableados zona 2.De funcionamiento instantáneo.
REM: Manejo de armado y desarmado remoto. Un pulso de masa de 2 segundos en este borne producirá el cambio de estado del panel de alarma.
GND: Masa que se puede utilizar para uso del LED externo de indicación ARMADO (Se conecta el Catodo de un Led).
LED: Salida para colocar un Led Externo, para indicar el estado de la central (se conecta el Anodo de un LED **sin** resistencia).
TEL: Salida programable de asalto para activar un Discador. Telefónico. El mismo entrega un potencial positivo al oprimir el pulsador (chico) de pánico del control remoto.
PAN: Corresponde a una zona de alerta permanente N/A (disparo por positivo), o N/C (se conecta a negativo), según selección de Jumper de zona 24Hs.
BUZZ: Salida Buzzer externo. Se conecta a éste borne el negativo del Buzzer y el positivo del Buzzer al positivo de accesorios. Este dará indicaciones sonoras de Armado -Desarmado y Chime.
GND: Borne negativo común de Sirenas.
SIR 1: Positivo de alimentación de sirena 1(sonoriz.3 min y medio)
SIR 2: Positivo de alimentación de sirena 2(sonoriz.3 min y medio)
+12V : Positivo 12 volt para accesorios. I Max, 500mA.
GND: Negativo de alimentación de accesorios.
+/- Bat: Terminales de alimentación de Batería,12V/7A.
16 VCA: Terminales de alimentación alterna del Transformador.

LED INDICADORES:

Z1: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 1
Z2: LED Rojo indicador de estado y memoria de zona 2
SISTEMA ARMADO: LED Verde indicador de Armado (encendido) / Desarmado (intermitente)
F220V: Indicador de falta de 220V AC

INICIO y PROGRAMACION DE JUMPER

Al alimentar la **Dec 2** con tensión de red de 220Vac y / o batería, el panel responderá con **4 beeps** y el led **verde** de estado del sistema **parpadeará**, (centra desarmada).
Para grabar en la **Dec 2** un código de TX, Shuertex o Tx Det (**de fábrica se provee 2 controles de igual código grabadas al panel de referencia**), debe estar la central **desarmada**, luego, se pulsa durante **1 segundo** el pulsador **aprende código** (responde con 5 beeps) invitando a transmitir con un inalambrico. (Se abre una ventana de tiempo a la espera de ingreso de código, si no lo hubiera sale de dicha programación).
Al introducir un código**,** la central responderá con **3 Beep de confirmación.**
Cada vez que se quiera ingresar un nuevo código debe repetirse el proceso
Para **borrar** todos los códigos (ya sea **Tx** o **inalambricos**), estando la central **desarmada** se pulsa **Aprende código** durante **20 segundos** (se confirma con **1 beep**),hasta que un **beep repetitivo** indica que comenzó el proceso de borrado, en ese momento se puede soltar el pulsador aprende código.
Luego de ésto, la central no responde a ningún código para ser activada.
Se procederá a ingresar un nuevo código de la manera descrcipta.
Los controles remotos adicionales (TX) deben tener el mismo código al panel de referencia. **Ver nota**

Jumper PAN : Retirando el mismo , toda vez que se oprima el pulsador chico de su remoto, se activarán las sirenas en modo pánico: Si se coloca en su posición, al oprimir dicho pulsador no se accionará las sirenas y el borne TEL pasará a un nivel alto apto para disparar un discador telefónico en modo Asalto.
Jumper BEEP: Retirando el mismo se activará el aviso BEEP de Armado-Desarmado mediante las sirenas del sistema, a fin de confirmar la operación, Si el mismo es colocado, se anulará estos avisos quedando solo la confirmación a cargo del Buzzer.
Jumper CHM: Retirando se activará la funcion CHIME , y al recibir una señal proveniente de un detector cableado o inalámbrico se accionará el BUZZER interno, lo cual es particularmente útil para la verificación de alcance de detectores inalámbrcos o para utilizar como función de aviso de presencia al lugar.
Jumper T/ I: Retirándose se comporta la zona 1 como Temporizada con tiempos de entrada y salida de 30 segundos. Estando instalado el Jumper, se comportará la Zona 1 como instantanea ante una condición de alarma.
Jumper 24hs.: Retirando el Jumper trabaja la zona PAN como NA, se activará la sirena aplicando un nivel positivo en el borne PAN.
Si es colocado el Jumper, trabaja el borne PAN como NC y se activará la sirena ante la falta de maza o negativo en el borne PAN.
PINES RESET : Dejando en corto los mismos provoca un Reset en el Panel, abortando alarmas existentes: Puede conectarse una cerradura eléctrica en éstos pines , la cual puede ir montada en el frente de la unidad, convirtiéndose en una alternativa de desactivación del sistema en caso de olvido o pérdida de los controles remotos.(No borra la programación de código ni su estado).

Pulsador Aprende Código

Si se deconecta la central de la red eléctrica o batería , la central no pierde el código aprendido del transmisor control remoto , ni de los sensores inalámbricos ,(si es que los tuviera) , **Ver inicialización y programación .**
El panel de alarma **DEC 2** posee **2 bancos** de memoria para almacenar **5** distintos **códigos** de transmisores (control remoto) y otros **5 códigos** para almacenar el de los detectores inalámbricos.
La central interpreta a que banco de memoria corresponde el código ingresado, interpretando el estado de los BIT 10,11y 12, que se deben codificar previo ingreso a la memoria de la central según **tabla**
La central **DEC2** no interpreta como código válido cuando todos los jumpers de los controles remotos estan abiertos o en off (o sea sin codificación alguna), de esta forma se obliga al instalador, que tanto los controles remotos como los sensores inalambricos sean codificados.

Nota: Por razones obvias se sugiere **primero:** usar un mismo código para los **Tx** y **segundo** usar otro distinto para todos los sensores inalambricos (a fin de evitar batidos de frecuencia cuando al menos 2 detectores inalámbricos transmitan al mismo momento).

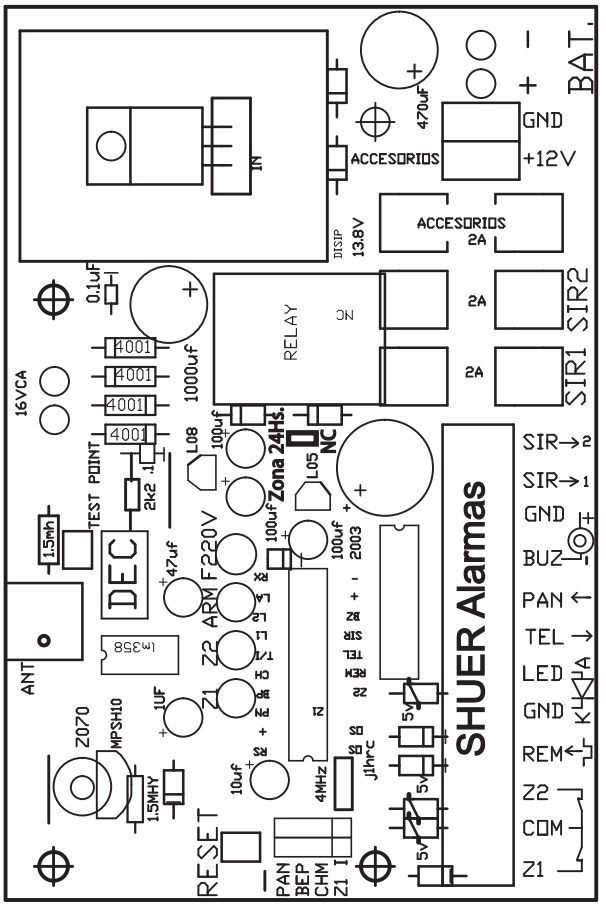
DEC2 System tiene dos zonas que responden a detectores cableados e **inalambricos.**

Para que éstos últimos funcionen es necesario que previamente se codifiquen con un código de transmisión y **zona** (ver tabla) .
Estos detectores **SHUERTEX, TX DET**-etc, tienen una serie de puentes o swich numerados del **1 al 12.**
Los numerados del **1 al 9** corresponden a **código** y deben abrirse o cortarse en correspondencia con el grupo de detectores.
Se sugiere entonces, colocar en los sensores inalámbricos (Shuertex, tx-det, etc.) el código invertido del BIT 1 al 8 (respecto a los TX)para evitar batidos de código en transmisiones simultanea.
Los numerados del 10 al 12 deben abrirse o cerrarse según se describe en la **Tabla,** dependiendo de la zona en que se desea que trabaje el sensor inalámbrico.

Detectores inalámbricos de Z 1	**Detectores inalámbricos Z 2**
Puente o swich 10 abierto o off	Puente o swich 10 abierto o off
Puente o swch 11 cerrado o on	Puente o swich 11 abierto o off
Puente o swich 12 abierto o off	Puente o swich 12 cerrado o on

Otras combinaciones no serán aceptadas. **TABLA**

CONEXION E INSTALACION



GENERALIDADES

DEC2 system es un panel de alarma inálambrico de excepcionales prestaciones, máxima sencillez de manejo, instalación y programación, todo al mas bajo costo de mercado.
Su manejo se realiza enteramente a control remoto, mediante transmisores de gran alcance de operación y atractivo diseño ergonométrico y/o Teclado Digikey. (opcional).

CARACTERISTICAS

2 zonas que aceptan detectores inalámbricos y/o cableados NC.
Zona cancelable (ZONA 2) vía control remoto y/o Teclado Digikey.
Armado y Desarmado por control remoto y / o Teclado Digikey .
Receptor incorporado con antena direccional telescópica.
Función pánico a control remoto, programable vía JUMPER (Sirena o Discador).
Cargador de Baterías para modelo 12Volt/7A.
Salida de LED por bornera, indicador de estado Armado - Desarmado.(No requiere resistencia)
Entrada auxiliar por bornera(REM) para Armado / Armado Parcial y Desarmado. (Teclado Digikey, Cerradura eléctrica,etc)
Indicadores en el panel de: Armado - Desarmado, Estado de zonas, Memoria de alarma y Falta de 220V.
Doble salida de Sirena , con fusibles independientes de 2A.
Salida de alimentación de accesorios con fusible 2A.
Salida por bornera de Buzzer externo.
Función Chime(Jumper retirado) .
Función Temporizada / Instantánea ,(Jumper retirado temporiza 30 seg.el tiempo ent - sal en Zona 1).
Zona auxiliar de pánico 24Hs.(Bornera PAN): NA por positivo (Jumper 24 hs retirado) o NC por negativo (Jumper 24Hs colocado).

Manual del Usuario

ARMADO - DESARMADO: Se **ARMA** oprimiendo el pulsador **grande** de su control remoto: **Un corto Beep** de sirenas (y/o Buzzer, según programación de JUMPER) y el encendido de LED Verde en el Panel (y LED remoto si tuviese)confirma ésta situación.
En éste caso la central se armará con las dos zonas habilitadas. La actuación de un detector cableado o inalámbrico en alguna de éstas zonas provocará el disparo de la alarma.
ARMADO PARCIAL: Si se oprime el pulsador grande de su remoto durante **4 segundos,** (de forma que se escuche un corto beep seguido de uno mas largo), la central se armará parcialmente, habilitando la Zona 1 , No actuando en este caso la Zona 2 (quedando el Led de Zona 2 intermitente) o bien utilizando el Teclado Digikey, ingresando la clave pero con el ultimo digito 4 segundos oprimido (ejemplo si la clave fuera 9876, se deja pulsado 4 segundos el digito 6)la central interpreta armar pero con la Zona 2 cancelada.
DESARMADO: El **DESARMADO** se efectúa oprimiendo el pulsador grande de su remoto o vía Teclado confirmándose la operación mediante **2 Beep** , y LED verde indicador de **armado** queda **parpadeando.**
Estando la unidad desarmada los Led's (rojos)de estado de zonas se prenden y se apagarán siguiendo las actuaciones de los detectores.

PANICO: Se disparará en modo pánico oprimiendo el pulsador chico de su control remoto.
En éste caso se accionarán las sirenas o un discador telefonico en modo asalto, según se haya programado el **JUMPER PAN**.

MEMORIA DE DISPARO: Si en ausencia del usuario el sistema se ha disparado , al ser desamado la central responderá con **3 BEEPS** en lugar de dos, a la vez que el Led indicador de estado de Zona que provocó el disparo oscila rápidamente.